

## cnr\_unipd\_cs\_uso problematico videogiochi in adolescenza ✂️🌐

cnr\_unipd\_cs\_uso problematico videogiochi in adolescenza By Redazione - 24 Marzo 2022 0 3 (AGENPARL) - gio 24 marzo 2022 Ufficio stampa Cnr Emanuele Guerrini Responsabile Marco Ferrazzoli, P.le Aldo Moro 7, Roma COMUNICATO STAMPA 'uso problematico di i videogiochi in adolescenza University ha rivelato come fattori socio-economici possano influenzare il rischio di gaming problematico negli adolescenti europei. Lo studio riporta il 20% dei giovani è ad alto rischio e ragazzi sono tre volte più esposti rispetto alle coetane Danimarca e Romania presentano sopra della media europea con circa il 24%. Positivo il ruolo della famiglia e delle politiche sociali. La ricerca è stata pubblicata Addiction ricerca condotta dall'Istituto fisiologia clinica Consiglio nazionale delle ricerche Ifc), timo psicologia dello sviluppo della socializzazione dell' Università Padova ( Unipd ) australiana Flinders University indagato fattori individuali, sociali videogiochi) problematico cioè utilizzo eccessivo videogame possa mettere repentaglio salute favorire allontanamento dalla scuola dagli affetti Lo studio è stato pubblicato sulla Alcohol and Other Drugs (ESPAD) del 2019, relativi comportamenti gaming 89000 adolescenti residenti Paesi europei

-----  
La proprietà intellettuale degli articoli è delle fonti (quotidiani o altro) specificate all'inizio degli stessi; ogni riproduzione totale o parziale del loro contenuto per fini che esulano da un utilizzo di Rassegna Stampa è compiuta sotto la responsabilità di chi la esegue; MIMESI s.r.l. declina ogni responsabilità derivante da un uso improprio dello strumento o comunque non conforme a quanto specificato nei contratti di adesione al servizio.